



MYTHOLOGIE GRECQUE

1

PERSONNAGE MYSTÈRE : L'.....



238 X 229

125 622 : 3

2 621 X 33



23,8 X 2,29

628 110 : 15

101,87 - 15,377

0=A, 1=I, 2=L, 3=R, 4=E, 5=D, 6=T, 7=V, 8=N, 9=U



MYTHOLOGIE GRECQUE

2

PERSONNAGE MYSTÈRE

**DÉDALE
L'INVENTEUR**



Né à Athènes, Dédale est un grand inventeur mais également un architecte.

Un jour, Minos demande à Dédale de concevoir un labyrinthe duquel nul ne pourrait s'échapper.

Dédale le conçoit rapidement. Le roi de Crète y enferme le Minotaure, un terrible monstre mi-homme mi-taureau - fils du taureau crétois et de l'épouse de Minos : Pasiphaé.

Ensuite, lorsque Thésée vient pour tuer le Minotaure, Dédale explique à Ariane - fille de Minos - comment s'échapper du labyrinthe grâce à une bobine de fil.



MYTHOLOGIE GRECQUE

2

PERSONNAGE MYSTÈRE

**DÉDALE
L'INVENTEUR**



Thésée tue le Minotaure et s'enfuit immédiatement en emportant avec lui Ariane. Minos réagit violemment lorsqu'il l'apprend, et pour punir Dédale, l'enferme dans son propre labyrinthe avec son fils Icare.

Dédale sait qu'il est impossible de sortir du labyrinthe sans fil. Par conséquent, il fabrique deux paires d'ailes avec de la cire et des plumes.

Le père et son fils parviennent ainsi à s'échapper en s'envolant.

Ils quittent la Crète et survolent la mer en direction d'Athènes.



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

RAPPEL :

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

L'ADVERBE

Il apporte une précision sur le *verbe*.

Il est invariable.



Suzette *promène* son chien...

LIEU

ici / là-bas
ailleurs ...

TEMPS

aujourd'hui,
souvent...

MANIÈRE

calmement,
gentiment...



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

TROUVE AU MOINS 3 ADVERBES DANS CE TEXTE ET SURLIGNE-LES.

Né à Athènes, Dédale est un grand inventeur mais également un architecte.

Un jour, Minos demande à Dédale de concevoir un labyrinthe duquel nul ne pourrait s'échapper.

Dédale le conçoit rapidement. Le roi de Crète y enferme le Minotaure, un terrible monstre mi-homme mi-taureau - fils du taureau crétois et de l'épouse de Minos : Pasiphaé.

Ensuite, lorsque Thésée vient pour tuer le Minotaure, Dédale explique à Ariane - fille de Minos - comment s'échapper du labyrinthe grâce à une bobine de fil.

Thésée tue le Minotaure et s'enfuit immédiatement en emportant avec lui Ariane. Minos réagit violemment lorsqu'il l'apprend, et pour punir Dédale, l'enferme dans son propre labyrinthe avec son fils Icare.

Dédale sait qu'il est impossible de sortir du labyrinthe sans fil. Par conséquent, il fabrique deux paires d'ailes avec de la cire et des plumes. Le père et son fils parviennent ainsi à s'échapper en s'envolant. Ils quittent le Crète et survolent la mer en direction d'Athènes.



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

SOLUTION

TROUVE AU MOINS 3 ADVERBES DANS CE TEXTE ET SURLIGNE-LES.

Né à Athènes, Dédale est un grand inventeur mais **également** un architecte.

Un jour, Minos demande à Dédale de concevoir un labyrinthe duquel nul ne pourrait s'échapper.

Dédale le conçoit **rapidement**. Le roi de Crète y enferme le Minotaure, un terrible monstre mi-homme mi-taureau - fils du taureau crétois et de l'épouse de Minos : Pasiphaé.

Ensuite, lorsque Thésée vient pour tuer le Minotaure, Dédale explique à Ariane - fille de Minos - comment s'échapper du labyrinthe grâce à une bobine de fil.

Thésée tue le Minotaure et s'enfuit **immédiatement** en emportant avec lui Ariane. Minos réagit **violemment** lorsqu'il l'apprend, et pour punir Dédale, l'enferme dans son propre labyrinthe avec son fils Icare.

Dédale sait qu'il est impossible de sortir du labyrinthe sans fil. Il fabrique **par conséquent** deux paires d'ailes avec de la cire et des plumes. Le père et son fils parviennent **ainsi** à s'échapper en s'envolant. Ils quittent le Crète et survolent la mer vers Athènes.



MYTHOLOGIE GRECQUE

4



ÉNIGME MATHÉMATIQUE



NIV. 1

En se promenant dans le labyrinthe, Dédale et Icare ramassent des cerises. À eux deux, ils en ramassent 38.

Dédale en a cueilli 8 de plus qu'Icare.

Combien Icare en a-t-il cueillies ?

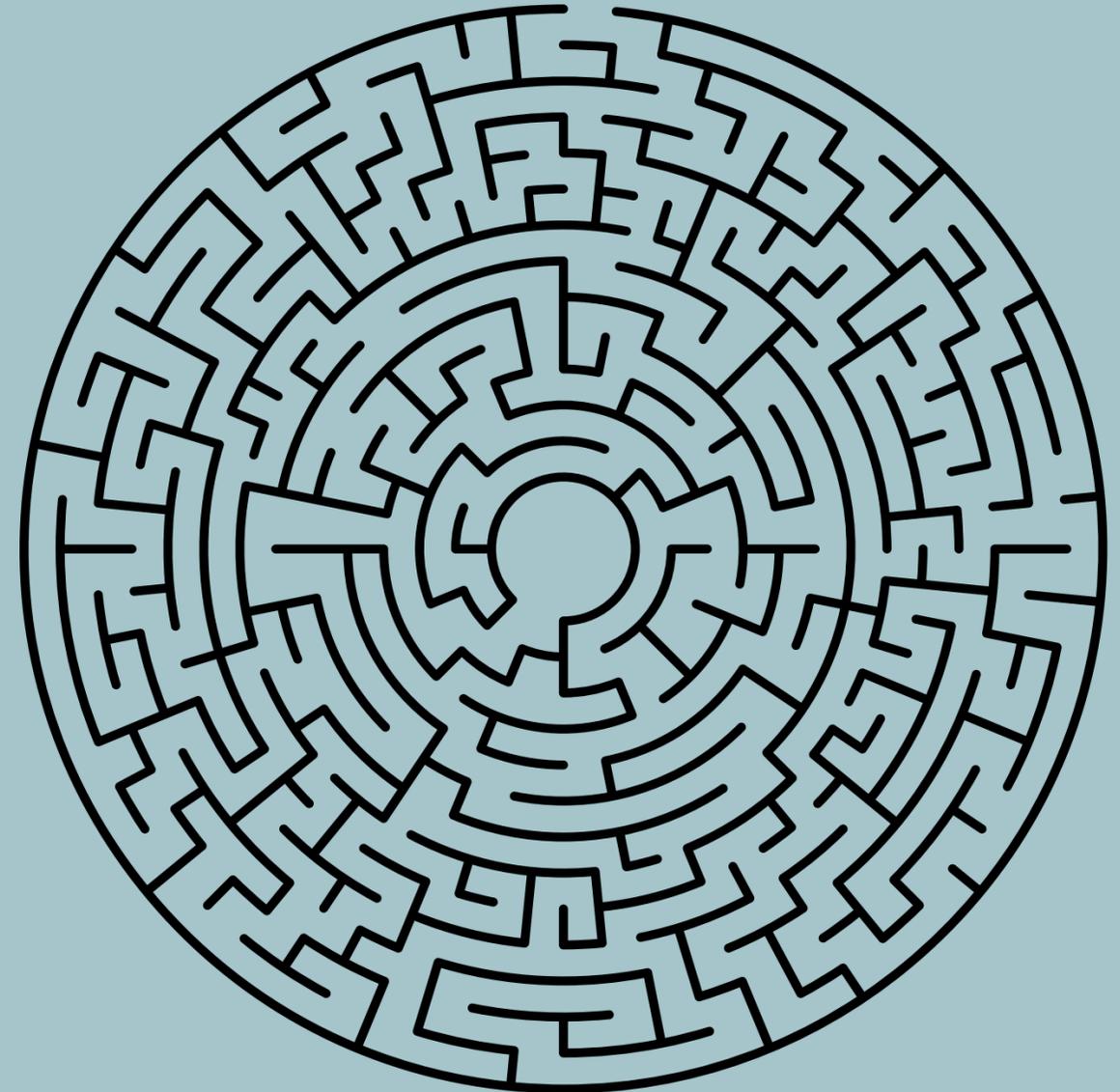


NIV. 2

En se promenant dans le labyrinthe, Dédale et Icare ramassent des cerises. À eux deux, ils en ramassent 56.

Dédale en a cueilli 12 de plus qu'Icare.

Combien Icare en a-t-il cueillies ?





MYTHOLOGIE GRECQUE

PERSONNAGES MYSTÈRE : L'HOMME
★ ★



★
5 611 - 4 253

195 X 38

3 795 : 5

★
56,1 - 42,52

285 X 26

11 385 : 15

0=S, 1=I, 2=H, 3=C, 4=O, 5=A, 6=P, 7=E, 8=R, 9=U



MYTHOLOGIE GRECQUE

2

PERSONNAGE MYSTÈRE

**ICARE
L'HOMME OISEAU**



Icare vient de s'échapper du labyrinthe à l'aide des ailes fabriquées par Dédale.

Dédale explique calmement à son fils qu'il ne faut pas voler trop bas au-dessus de la mer, car l'humidité alourdit les plumes. Il ne faut pas non plus voler trop haut, car le soleil fait fondre la cire des ailes.

Mais Icare, grisé par des sensations qu'il n'a jamais ressenties, s'élève haut dans le ciel et s'approche trop près du soleil, la chaleur de celui-ci fait fondre la cire collant les plumes entre elles.



MYTHOLOGIE GRECQUE

2

PERSONNAGE MYSTÈRE

**ICARE
L'HOMME OISEAU**



Ses ailes se désagrègent, il tombe précipitamment vers la mer et se tue.

Dédale se réfugie ensuite chez le roi de Sicile, Cocalos.

Mais Minos poursuit toujours Dédale. Cocalos refuse de livrer Dédale à Minos.

Il invite le roi de Crète à un banquet. Avant de passer à table, Cocalos propose à Minos de prendre un bain. Dédale envoie alors de l'eau bouillante dans les tuyaux : Minos est tué !



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

RAPPEL :

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

L'ADVERBE

Il apporte une précision sur le *verbe*.

Il est invariable.



Suzette *promène* son chien...

LIEU

ici / là-bas
ailleurs ...

TEMPS

aujourd'hui,
souvent...

MANIÈRE

calmement,
gentiment...



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

TROUVE AU MOINS 3 ADVERBES DANS CE TEXTE ET SURLIGNE-LES.

Icare vient de s'échapper du labyrinthe à l'aide des ailes fabriquées par Dédale.

Dédale explique calmement à son fils qu'il ne faut pas voler trop bas au-dessus de la mer, car l'humidité alourdit les plumes. Il ne faut pas non plus voler trop haut, car le soleil fait fondre la cire des ailes.

Mais Icare, grisé par des sensations qu'il n'a jamais ressenties s'élève haut dans le ciel et s'approche trop près du soleil, la chaleur de celui-ci fait fondre la cire collant les plumes entre elles.

Ses ailes se désagrègent, il tombe précipitamment vers la mer et se tue.

Dédale se réfugie ensuite chez le roi de Sicile, Cocalos.

Mais Minos poursuit toujours Dédale. Cocalos refuse de livrer Dédale à Minos.

Il invite le roi de Crète à un banquet. Avant de passer à table, Cocalos propose à Minos de prendre un bain. Dédale envoie alors de l'eau bouillante dans les tuyaux : Minos est tué !



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

SOLUTION

TROUVE AU MOINS 3 ADVERBES DANS CE TEXTE ET SURLIGNE-LES.

Icare vient de s'échapper du labyrinthe à l'aide des ailes fabriquées par Dédale.

Dédale explique **calmement** à son fils qu'il ne faut pas voler **trop** bas au-dessus de la mer, car l'humidité alourdit les plumes. Il ne faut pas non plus voler **trop** haut, car le soleil fait fondre la cire des ailes.

Mais Icare, grisé par des sensations qu'il n'a **jamais** ressenties s'élève haut dans le ciel et s'approche **trop** près du soleil, la chaleur de celui-ci fait fondre la cire collant les plumes entre elles.

Ses ailes se désagrègent, il tombe **précipitamment** vers la mer et se tue.

Dédale se réfugie **ensuite** chez le roi de Sicile, Cocalos.

Mais Minos poursuit **toujours** Dédale. Cocalos refuse de livrer Dédale à Minos.

Il invite le roi de Crète à un banquet. Avant de passer à table, Cocalos propose à Minos de prendre un bain. Dédale envoie alors de l'eau bouillante dans les tuyaux : Minos est tué !



MYTHOLOGIE GRECQUE

4



ÉNIGME MATHÉMATIQUE



Icare fête aujourd'hui son anniversaire. Pour chacun de ses anniversaires, Dédale lui prépare un gâteau avec le nombre de bougies correspondant à son âge.

Aujourd'hui, Dédale a calculé que depuis sa naissance il a utilisé 120 bougies.

Quel est l'âge d'Icare ?





MYTHOLOGIE GRECQUE

PERSONNAGES MYSTÈRE : ET

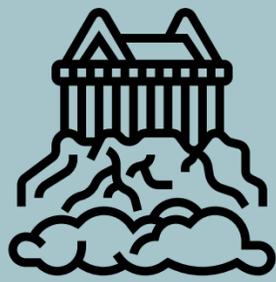


203 135 : 5
148 X 521
7 515 - 1 578



203,135 : 5
14,8 X 5,21
75,17 - 15,8

0=R, 1=U, 2=H, 3=C, 4=O, 5=D, 6=P, 7=E, 8=Y, 9=I



MYTHOLOGIE GRECQUE

2

PERSONNAGE MYSTÈRE

ORPHÉE ET EURYDICE



Orphée est le fils de la muse Calliope et d'Apollon. Dès son plus jeune âge, son père lui donne une lyre et il joue si bien qu'il surpasse même son père. Lorsqu'il joue, les objets qui l'entourent prennent vie tant sa musique est envoûtante.

En revenant d'une longue expédition au côté des argonautes, il rencontre Eurydice, dont il tombe éperdument amoureux. Orphée et Eurydice se marient, mais, Eurydice marche sur un serpent mortel. Elle meurt instantanément. Orphée fou de désespoir et de chagrin se rend à la porte des enfers, dans l'espoir de ramener Eurydice.



MYTHOLOGIE GRECQUE

2

PERSONNAGE MYSTÈRE

ORPHÉE ET EURYDICE



Il descend courageusement dans les profondeurs, et charme, avec sa musique plaintive et lancinante, le passeur Charon et le chien à trois têtes Cerbère. Hadès, l'impitoyable Dieu des Morts l'autorise alors à ramener sa bien-aimée dans le royaume des vivants, à la seule condition qu'Orphée ne se retourne pas tant qu'elle n'a pas atteint la rive des vivants et la lumière du soleil.

Eurydice le suit au son de sa lyre, mais lorsqu'il arrive près du but, Orphée se retourne, la perdant ainsi à jamais dans un dernier cri. Accablé de douleur, Orphée tente de redescendre aux enfers, mais son épouse est bien morte et ne reviendra jamais.



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

RAPPEL :

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

L'ADVERBE

Il apporte une précision sur le *verbe*.

Il est invariable.



Suzette *promène* son chien...

LIEU

ici / là-bas
ailleurs ...

TEMPS

aujourd'hui,
souvent...

MANIÈRE

calmement,
gentiment...



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

TROUVE AU MOINS 3 ADVERBES DANS CE TEXTE ET SURLIGNE-LES.

Orphée est le fils de la muse Calliope et d'Apollon. Dès son plus jeune âge, son père lui donne une lyre et il joue si bien qu'il surpasse même son père. Lorsqu'il joue, les objets qui l'entourent prennent vie tant sa musique est envoûtante.

En revenant d'une longue expédition au côté des argonautes, il rencontre Eurydice, dont il tombe éperdument amoureux. Orphée et Eurydice se marient, mais, Eurydice marche sur un serpent mortel. Elle meurt instantanément. Orphée fou de désespoir et de chagrin se rend à la porte des enfers, dans l'espoir de ramener Eurydice.

Il descend courageusement dans les profondeurs, et charme, avec sa musique plaintive et lancinante, le passeur Charon et le chien à trois têtes Cerbère. Hadès, l'impitoyable Dieu des Morts l'autorise alors à ramener sa bien-aimée dans le royaume des vivants, à la seule condition qu'Orphée ne se retourne pas tant qu'elle n'a pas atteint la rive des vivants et la lumière du soleil.

Eurydice le suit au son de sa lyre, mais lorsqu'il arrive près du but, Orphée se retourne, la perdant ainsi à jamais dans un dernier cri. Accablé de douleur, Orphée tente de redescendre aux enfers, mais son épouse est bien morte et ne reviendra jamais.



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

SOLUTION

TROUVE AU MOINS 3 ADVERBES DANS CE TEXTE ET SURLIGNE-LES.

Orphée est le fils de la muse Calliope et d'Apollon. Dès son plus jeune âge, son père lui donne une lyre et il joue **si bien** qu'il surpasse même son père. Lorsqu'il joue, les objets qui l'entourent prennent vie tant sa musique est envoûtante.

En revenant d'une longue expédition au côté des argonautes, il rencontre Eurydice, dont il tombe **éperdument** amoureux. Orphée et Eurydice se marient, mais, Eurydice marche sur un serpent mortel. Elle meurt **instantanément**. Orphée fou de désespoir et de chagrin se rend à la porte des enfers, dans l'espoir de ramener Eurydice.

Il descend **courageusement** dans les profondeurs, et charme, avec sa musique plaintive et lancinante, le passeur Charon et le chien à trois têtes Cerbère. Hadès, l'impitoyable Dieu des Morts l'autorise **alors** à ramener sa bien-aimée dans le royaume des vivants, à la seule condition qu'Orphée ne se retourne pas tant qu'elle n'a pas atteint la rive des vivants et la lumière du soleil.

Eurydice le suit au son de sa lyre, mais lorsqu'il arrive près du but, Orphée se retourne, la perdant **ainsi à jamais** dans un dernier cri. Accablé de douleur, Orphée tente de redescendre aux enfers, mais son épouse est bien morte et ne reviendra **jamais**.



MYTHOLOGIE GRECQUE

4



ÉNIGME MATHÉMATIQUE



Au mariage d'Orphée et Eurydice, avant que la catastrophe n'arrive, les invités se sont placés autour des tables.

Il y avait 356 invités qui se sont assis à des tables de 8. Il restait une table qui n'était pas remplie.

Combien y avait-il de tables ?

Combien restait-il de places à la dernière table ?





MYTHOLOGIE GRECQUE

PERSONNAGE MYSTÈRE : LE



39 075 : 5
53 X 94
2 298 X 34

250 080 : 32
53 X 94
22,98 X 3,4

0=U, 1=R, 2=S, 3=O, 4=C, 5=A, 6=V, 7=H, 8=E, 9=L



MYTHOLOGIE GRECQUE

2

PERSONNAGE MYSTÈRE

**HÉRACLÈS
LE HÉROS**



Fils de Zeus et de la mortelle Alcmène, Héraclès est l'un des dieux les plus vénérés de la Grèce antique. Il est le protecteur des athlètes et le dieu qui écarte les dangers.

Célèbre pour son courage, sa force, sa compassion et son caractère généreux, aussi grand dans ses bienfaits que dans ses excès. Il incarne l'être qui agit pour le bien des hommes.

Il commence sa vie difficilement car Héra n'hésite pas, quelques mois après sa naissance, à envoyer deux serpents pour le dévorer dans son berceau ; mais il les étouffe à mains nues.



MYTHOLOGIE GRECQUE

2

PERSONNAGE MYSTÈRE

**HÉRACLÈS
LE HÉROS**



Plus tard, Héraclès tue son maître de lyre, et est exilé. Après une période de trêve relative, le héros, dans une crise de démence que provoque Héra, massacre sa femme et ses enfants. La Pythie de Delphes, pour qu'il expie ce crime, lui ordonne de se rendre à Tirynthe, où le roi Eurysthée exige de lui les célèbres douze travaux.

Il doit notamment étouffer le lion de Némée à la peau impénétrable et rapporter sa dépouille, tuer l'hydre de Lerne, capturer les juments de Diomède et descendre aux Enfers pour enchaîner Cerbère... Il obtient l'immortalité en échange de ces travaux.



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

COLORIE 2 ADVERBES EN JAUNE, 4 ADJECTIFS EN ROSE ET 6 DÉTERMINANTS POSSESSIFS EN VERT.

Fils de Zeus et de la mortelle Alcmène, Héraclès est l'un des dieux les plus vénérés de la Grèce antique. Il est le protecteur des athlètes et le dieu qui écarte les dangers.

Célèbre pour son courage, sa force, sa compassion et son caractère généreux, aussi grand dans ses bienfaits que dans ses excès. Il incarne l'être qui agit pour le bien des hommes.

Il commence sa vie difficilement car Héra n'hésite pas, quelques mois après sa naissance, à envoyer deux serpents pour le dévorer dans son berceau ; mais il les étouffe à mains nues.

Plus tard, Héraclès tue son maître de lyre, et est exilé. Après une période de trêve relative, le héros dans une crise de démence que provoque Héra, massacre sa femme et ses enfants. La Pythie de Delphes, pour qu'il expie ce crime, lui ordonne de se rendre à Tirynthe, où le roi Eurysthée exige de lui les célèbres douze travaux.

Il doit notamment étouffer le lion de Némée à la peau impénétrable et rapporter sa dépouille, tuer l'hydre de Lerne, capturer les juments de Diomède et descendre aux Enfers pour enchaîner Cerbère... Il obtient l'immortalité en échange de ces travaux.



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

SOLUTION

COLORIE 2 ADVERBES EN JAUNE, 4 ADJECTIFS EN ROSE ET 6 DÉTERMINANTS POSSESSIFS EN VERT.

Fils de Zeus et de la **mortelle** Alcmène, Héraclès est un des dieux les plus vénérés de la Grèce antique. Il est le protecteur des athlètes et le dieu qui écarte les dangers.

Célèbre pour **son** courage, **sa** force, **sa** compassion et **son** caractère **généreux**, aussi **grand** dans **ses** bienfaits que dans **ses** excès. Il incarne l'être qui agit pour le bien des hommes.

Il commence **sa** vie **difficilement** car Héra n'hésite pas, quelques mois après **sa** naissance, à envoyer deux serpents pour le dévorer dans **son** berceau ; mais il les étouffe à mains **nues**.

Plus tard, Héraclès tue **son** maître de lyre, et est exilé. Après une période de trêve **relative**, le héros dans une crise de démence que provoque Héra, massacre **sa** femme et **ses** enfants. La Pythie de Delphes, pour qu'il expie ce crime, lui ordonne de se rendre à Tirynthe, où le roi Eurysthée exige de lui les célèbres douze travaux.

Il doit **notamment** étouffer le lion de Némée à la peau **impénétrable** et rapporter **sa** dépouille, tuer l'hydre de Lerne, capturer les juments de Diomède et descendre aux Enfers pour enchaîner Cerbère... Il obtient l'immortalité en échange de ces travaux.



MYTHOLOGIE GRECQUE

4



ÉNIGME MATHÉMATIQUE

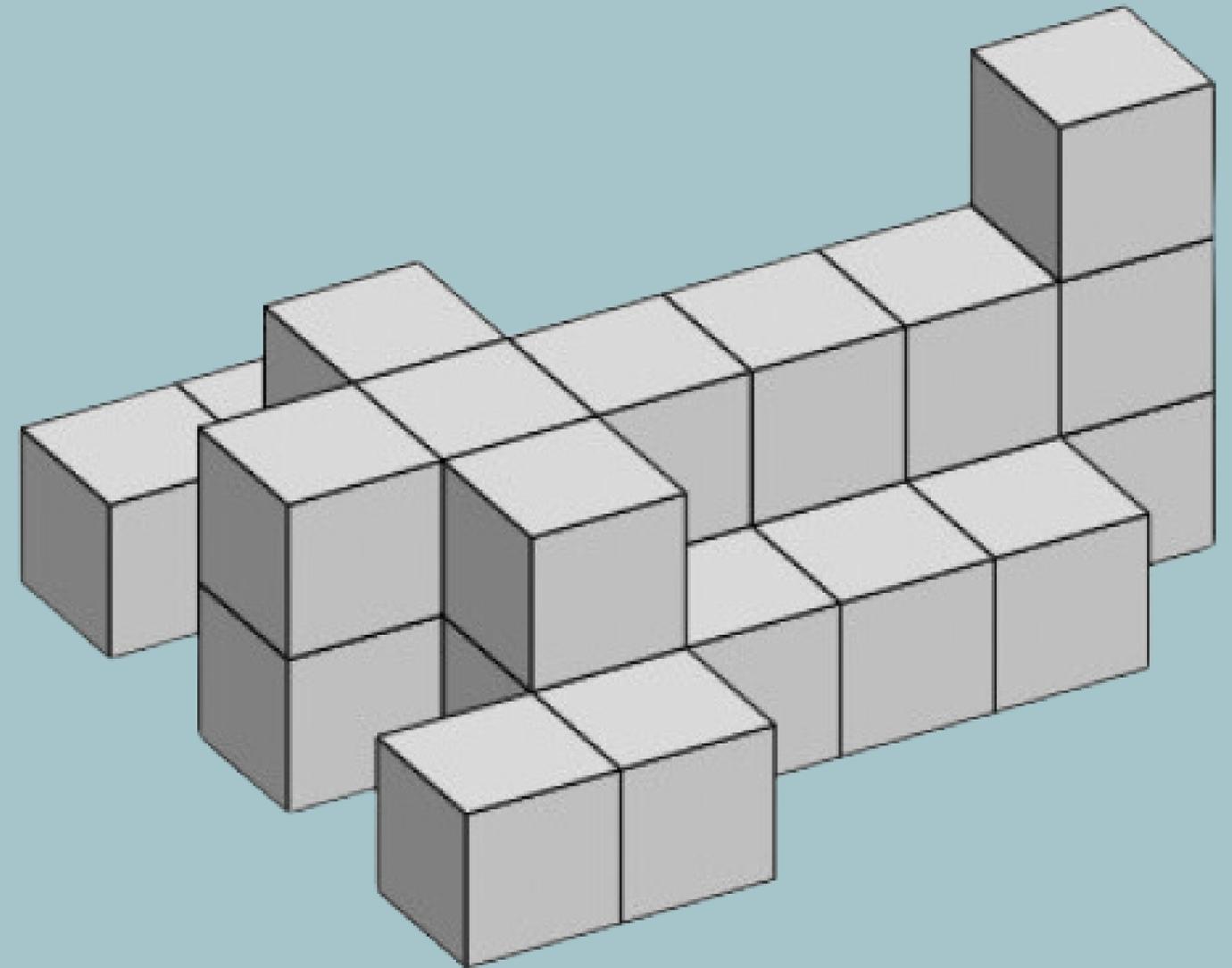


Héraclès a fini ses douze travaux mais il s'ennuie.

Il décide de compter les blocs de pierre qui composent le socle d'une statue antique aujourd'hui disparue.

Ces blocs de pierre ont la forme de cubes tous identiques. Ce socle a une symétrie et « il n'y a pas de creux en-dessous ».

Combien y a-t-il de blocs de pierre ?





MYTHOLOGIE GRECQUE

PERSONNAGE MYSTÈRE : ΛΞ



★

2 112 : 6
49 X 24
2 219 : 7

★

6 336 : 18
49 X 2,4
8 876 : 28

0=V, 1=S, 2=Y, 3=U, 4=I, 5=L, 6=R, 7=E, 8=H, 9=P



MYTHOLOGIE GRECQUE

2

PERSONNAGE MYSTÈRE

ULYSSE LE RUSÉ



Ulysse est le roi d'Ithaque, et le fils de Laërte et d'Anticlée. Jeune marié, tout juste père, il doit partir avec d'autres rois, mener la guerre contre la ville de Troie.

Ulysse se distingue par sa ruse au cours de cette guerre : Voyant que les forces grecques n'arrivent pas à faire tomber les murs de Troie, il a l'idée de construire un cheval de bois que les Grecs laissent en offrande sur la plage.

Au matin, les Troyens, ne voyant plus les assaillants grecs, pensent que ce cheval est un cadeau, le font entrer dans les murs de Troie et font la fête pour célébrer la fin des dix années de guerre.



MYTHOLOGIE GRECQUE

2

PERSONNAGE MYSTÈRE

ULYSSE LE RUSÉ



Les guerriers grecs, cachés dans le cheval, sortent au cours de la nuit et ouvrent les portes de la ville. L'armée grecque s'engouffre alors dans Troie, tue les soldats troyens et détruit la ville.

Après cette guerre, qui a duré dix ans, il lui faut encore errer dix autres années sur la Méditerranée avant de rentrer chez lui.

En effet, furieux qu'Ulysse ait crevé l'œil du cyclope Polyphème, Poséidon, son père, le fait s'égarer alors qu'il essaie de regagner Ithaque où l'attendent son épouse Pénélope et son fils Télémaque. Aidé par Circé, Ulysse arrive à les retrouver.



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

COLORIE 3 ADJECTIFS EN JAUNE, 20 NOMS COMMUNS EN ROSE ET 2 DÉTERMINANTS DÉMONSTRATIFS EN VERT.

Ulysse est le roi d'Ithaque, et le fils de Laërte et d'Anticlée. Jeune marié, tout juste père, il doit partir avec d'autres rois, mener la guerre contre la ville de Troie.

Ulysse se distingue par sa ruse au cours de cette guerre : Voyant que les forces grecques n'arrivent pas à faire tomber les murs de Troie, il a l'idée de construire un cheval de bois que les Grecs laissent en offrande sur la plage.

Au matin, les Troyens, ne voyant plus les assaillants grecs, pensent que ce cheval est un cadeau, le font entrer dans les murs de Troie et font la fête pour célébrer la fin des dix années de guerre.

Les guerriers grecs, cachés dans le cheval, sortent au cours de la nuit et ouvrent les portes de la ville.

L'armée grecque s'engouffre alors dans Troie, tue les soldats troyens et détruit la ville.

Après cette guerre, qui a duré dix ans, il lui faut encore errer dix autres années sur la Méditerranée avant de rentrer chez lui.

En effet, furieux qu'Ulysse ait crevé l'œil du cyclope Polyphème, Poséidon, son père, le fait s'égarer alors qu'il essaie de regagner Ithaque où l'attendent son épouse Pénélope et son fils Télémaque. Aidé par Circé, Ulysse arrive à les retrouver.



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

SOLUTION

COLORIE 3 ADJECTIFS EN JAUNE, 20 NOMS COMMUNS EN ROSE ET 2 DÉTERMINANTS DÉMONSTRATIFS EN VERT.

Ulysse est le **roi** d'Ithaque, et le **fil**s de Laërte et d'Anticlée. **Jeune marié**, tout juste **père**, il doit partir avec d'autres **rois**, mener la **guerre** contre la **ville** de Troie.

Ulysse se distingue par sa **ruse** au cours de cette **guerre** : Voyant que les **forces grecques** n'arrivent pas à faire tomber les **murs** de Troie, il a l'**idée** de construire un **cheval** de **bois** que les Grecs laissent en **offrande** sur la **plage**.

Au **matin**, les Troyens, ne voyant plus les **assaillants grecs**, pensent que **ce cheval** est un **cadeau**, le font entrer dans les **murs** de Troie et font la **fête** pour célébrer la **fin** des dix **années** de **guerre**.

Les **guerriers grecs**, cachés dans le **cheval**, sortent au **cours** de la **nuit** et ouvrent les **portes** de la **ville**.

L'**armée grecque** s'engouffre alors dans Troie, tue les **soldats troyens** et détruit la **ville**.

Après **cette guerre**, qui a duré dix **ans**, il lui faut encore errer dix autres **années** sur la Méditerranée avant de rentrer chez lui.

En effet, **furieux** qu'Ulysse ait crevé l'**œil** du **cyclope** Polyphème, Poséidon, son **père**, le fait s'égarer alors qu'il essaie de regagner Ithaque où l'attendent son **épouse** Pénélope et son **fil**s Télémaque. Aidé par Circé, Ulysse arrive à les retrouver.



MYTHOLOGIE GRECQUE

4



ÉNIGME MATHÉMATIQUE

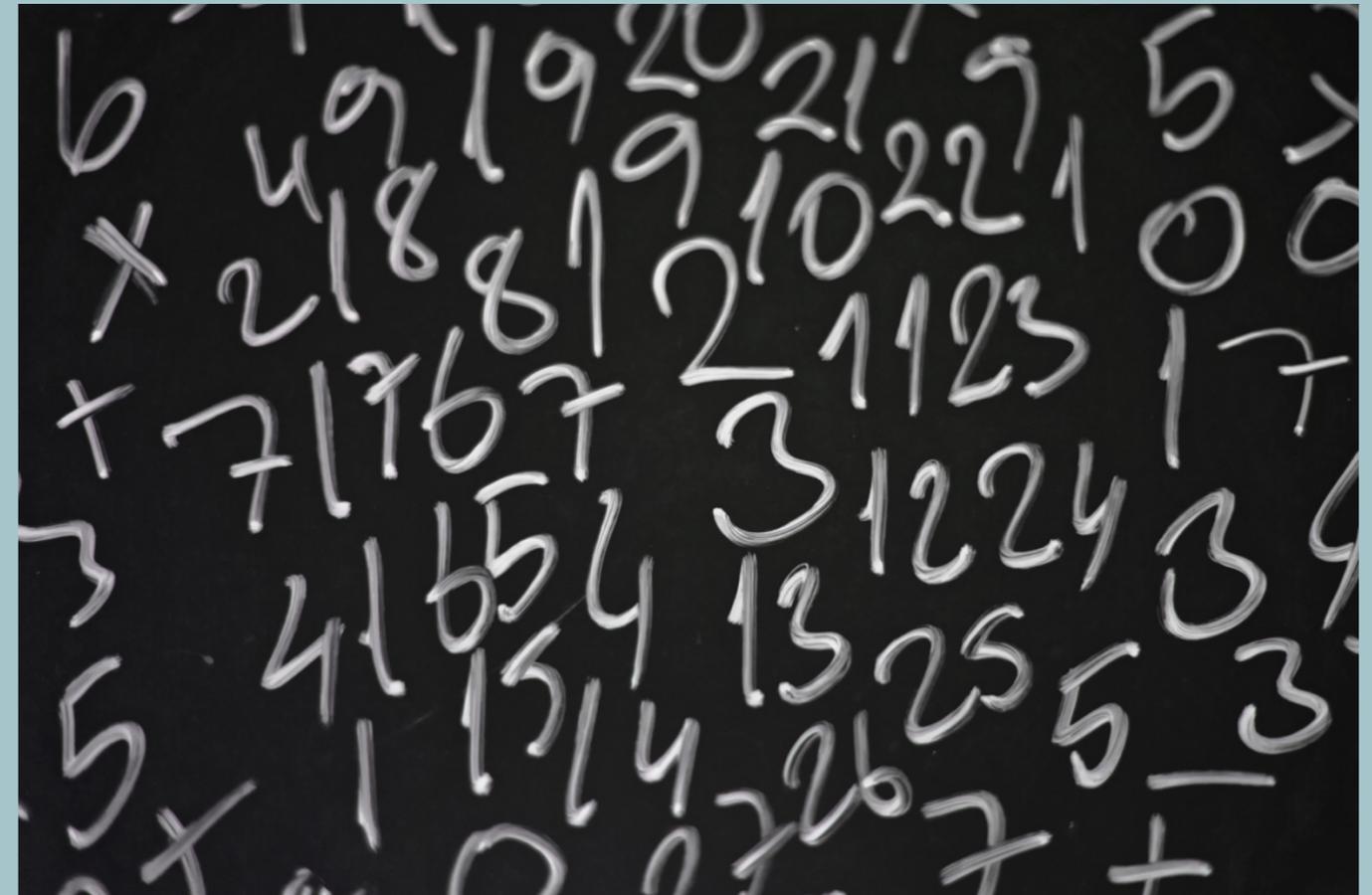


On dit que trois nombres entiers sont consécutifs quand ils « se suivent » comme par exemple 451, 452, 453.

Ulysse te soumet cette énigme :

On ajoute trois nombres entiers (naturels) consécutifs ; on trouve 63.

Si on multiplie ces trois nombres, combien obtient-on ?





MYTHOLOGIE GRECQUE

PERSONNAGE MYSTÈRE : ΛΔ



★

$$29,672 + 21,582$$

$$150\ 460 : 4$$

$$244 \times 61$$

★

$$36,67 + 14,584$$

$$150\ 460 : 4$$

$$2,44 \times 61$$

0=V, 1=I, 2=R, 3=M, 4=E, 5=C, 6=G, 7=A, 8=N, 9=D



MYTHOLOGIE GRECQUE

2

PERSONNAGE MYSTÈRE

**CIRCÉ
LA MAGICIENNE**



Circé est une magicienne puissante, fille d'Hélios et de l'Océanide Perséis.

Lorsque Ulysse aborde à l'île d'Aea, il envoie en reconnaissance la moitié de son équipage, sous la conduite d'Euryloque.

La troupe pénètre dans une forêt et aperçoit un palais. Ils entrent, sauf Euryloque, qui décide de se cacher et d'observer. Les Grecs sont bien accueillis par la maîtresse du palais, Circé. Elle les invite à prendre part à un banquet. Les marins acceptent. Mais à peine ont-ils goûté aux mets et aux boissons, qu'Euryloque voit Circé toucher les convives d'une baguette et les transformer en animaux divers : porcs, lions, chiens...



MYTHOLOGIE GRECQUE

2

PERSONNAGE MYSTÈRE

**CIRCÉ
LA MAGICIENNE**



Puis, Circé les pousse vers ses étables, qui sont déjà pleines d'animaux semblables. Euryloque retourne prévenir Ulysse. Pour qu'il puisse sauver ses compagnons, Hermès offre à Ulysse une plante qui annule la magie de Circé. Alors il se rend auprès de la magicienne qui l'accueille et lui offre à boire. Il boit mais mêle la plante au contenu de sa coupe. Puis, quand Circé le frappe de sa baguette, il reste insensible à l'envoûtement, et tire son épée. Il menace de la tuer, mais elle l'apaise, et jure de ne faire aucun mal, ni à lui, ni aux siens. Alors elle rend aux marins et à ses prisonniers leur forme première.



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

SOLUTION

COLORIE 5 VERBES À L'INFINITIF EN JAUNE, 5 PP COMPLÉMENT EN ROSE ET 3 ADJECTIFS EN VERT.

Circé est une magicienne puissante, fille d'Hélios et de l'Océanide Perséis.

Lorsque Ulysse aborde à l'île d'Aea, il envoie en reconnaissance la moitié de son équipage, sous la conduite d'Euryloque. La troupe pénètre dans une forêt et aperçoit un palais. Ils entrent, sauf Euryloque, qui décide de se cacher et d'observer. Les Grecs sont bien accueillis par la maîtresse du palais, Circé. Elle les invite à prendre part à un banquet. Les marins acceptent. Mais à peine ont-ils goûté aux mets et aux boissons, qu'Euryloque voit Circé toucher les convives d'une baguette et les transformer en animaux divers : porcs, lions, chiens...

Puis, Circé les pousse vers ses étables, qui sont déjà pleines d'animaux semblables.

Euryloque retourne prévenir Ulysse. Pour qu'il puisse sauver ses compagnons, Hermès offre à Ulysse une plante qui annule la magie de Circé.

Alors il se rend auprès de la magicienne qui l'accueille et lui offre à boire. Il boit mais mêle la plante au contenu de sa coupe. Puis, quand Circé le frappe de sa baguette, il reste insensible à l'envoûtement, et tire son épée. Il menace de la tuer, mais elle l'apaise, et jure de ne faire aucun mal, ni à lui, ni aux siens.

Alors elle rend aux marins et à ses prisonniers leur forme première.



MYTHOLOGIE GRECQUE

3

CHASSE AUX NATURES DE MOTS

COLORIE 5 VERBES À L'INFINITIF EN JAUNE, 5 PP COMPLÉMENT EN ROSE ET 3 ADJECTIFS EN VERT.

Circé est une magicienne **puissante**, fille d'Hélios et de l'Océanide Perséis.

Lorsque Ulysse aborde à l'île d'Aea, il envoie en reconnaissance la moitié de son équipage, sous la conduite d'Euryloque. La troupe pénètre dans une forêt et aperçoit un palais. Ils entrent, sauf Euryloque, qui décide de se **cacher** et d'**observer**. Les Grecs sont bien accueillis par la maîtresse du palais, Circé. Elle **les** invite à **prendre** part à un banquet. Les marins acceptent. Mais à peine ont-ils goûté aux mets et aux boissons, qu'Euryloque voit Circé **toucher** les convives d'une baguette et **les** transformer en animaux **divers** : porcs, lions, chiens...

Puis, Circé **les** pousse vers ses étables, qui sont déjà pleines d'animaux **semblables**.

Euryloque retourne prévenir Ulysse. Pour qu'il puisse **sauver** ses compagnons, Hermès offre à Ulysse une plante qui annule la magie de Circé.

Alors il se rend auprès de la magicienne qui **l'**accueille et **lui** offre à boire. Il boit mais mêle la plante au contenu de sa coupe. Puis, quand Circé **le** frappe de sa baguette, il reste **insensible** à l'envoûtement, et tire son épée. Il menace de **la tuer**, mais elle **l'**apaise, et jure de ne **faire** aucun mal, ni à lui, ni aux siens.

Alors elle rend aux marins et à ses prisonniers leur forme **première**.



ΜΥΘΟΛΟΓΙΑ ΓΡΕΚΟΥ

4



ΕΝΙΓΜΑ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΟΥ



Pour préparer l'une de ses potions, Circé doit ajouter dans son chaudron les ingrédients selon un temps défini :

Elle place la rosée du matin à 10h47, l'extrait de sabot de centaure à 11h54, la réduction d'écaillés d'hydre à 12h08 et les poils de chimère à 12h36.

À quelle heure devra-t-elle ajouter sa touche finale, un œil de cyclope ?

